



MLMN NA TRAVI KRIŽEVCI

OSNOVNI PRAVILNIK



1. Sistem tekmovanja:

- dvokrožni sistem, domačin – gost
- v ligi 2026/2027 nastopa 12 ekip

2. Organizacija tekmovanja:

- razpored tekmovanja se določi z žrebom – Bergerjeva lestvica
- **razporeda ni mogoče spreminjati**, razen v izjemnih primerih (**VIŠJA SILA ALI SLABE VREMENSKE RAZMERE**), o katerih odloči sodnik, ali vodja lige
- v primeru prestavitve tekme se morata uskladiti vodji obeh ekip in o tem obvestiti vodjo lige najmanj 6 dni pred tekmo, ki je delegirana po rednem razporedu. Prestavljena tekma mora biti odigrana do četrтка, v kolikor ne, za četrtek določi termin tekme vodja lige (pri prestavitvi tekem je veliko odvisno tudi od razpoložljivosti sodnikov). V kolikor se tekma kljub navedenemu ne odigra, se vodja lige glede na izjave obeh vodij ekip odloči o morebitnih sankcijah za ekipe.

3. Organizacija tekme:

- domačin pripravi igrišče: vidno začrtano in primerno pokošeno (višina trave max 5 cm), mreže na golih in za goli, zastavice, klopi za rezervne igralce
- po možnosti zagotovi sodniku in gostom prostor za preobleči
- domačin zagotovi vsaj dve žogi (št. 5)
- domačin poskrbi za varnost uradnih oseb in igralcev
- **na klopi sedijo samo rezervni igralci in vodja ekipe**
- zaradi predhodno natisnjenih zapisnikov tekem potrjen registracijski seznam igralcev ni nujno obvezen, je pa zaželen
- pred tekmo obe ekipi izpolnita zapisnik (številka dresa igralca...)
- domačin med tekmo izpolnjuje zapisnik (goli, kartoni, potek rezultata...)
- po tekmi se v prisotnosti sodnika in obeh predstavnikov ekip preverijo strelci, kartoni, dosežen rezultat in ob strinjanju vseh, le-ti zapisnik podpišejo
- **domačin takoj po tekmi pošlje zapisnik (sliko) tekme vodji lige (SMS)**
- vodja ekipe se lahko giblje v dolžini klopi in en meter od vzdolžne črte igrišča
- igralni čas 2 x 30 minut, premor med polčasi je 5 minut
- **vsaka ekipa ima na en polčas možnost zahtevati time-out (1 minuto), torej skupaj 2 time-outa po ekipi na tekmo. Ekipa lahko zahteva time-out, ko je v posesti žoge (ob prekinitvi sodnik čas ustavi)**

4. Pogoji nastopa:

- Pravico nastopa imajo registrirani igralci, ki so vpisani v zapisnik pred začetkom tekme (30 prijavljenih igralcev), in nimajo prepovedi zaradi kartonov ali drugih disciplinskih kazni ter imajo oblečene **drese in štuclje enakih barv**.
- Tekmo ekipa lahko začne z najmanj petimi igralci; tudi med tekmo ne more igrati z manj kot petimi igralci (kot igralec se šteje tudi vratar). Sodnik tekmo prekine, počaka največ pet minut in če se ekipa ne sestavi, tekmo prekine do konca.
- **menjave so leteče na sredini igrišča**.
- Dresi ekipe morajo biti iste barve, če imata ekipi dresi iste barve, dresi menja gost, razen, če domačin ne igra s prijavljeno barvo dresov.
- **obvezna je uporaba nogavic (štuclov) - zaželeni tudi ščitniki**
- Pravico nastopa imajo vsi igralci ne glede na rang tekmovanja v drugih klubih in bivanju, ki so na registracijskem kartonu oz. že vneseni v prednatisnjen zapisnik.
- Spodnja meja starosti je najmanj 15 let na dan tekme.
- **Nastop vseh igralcev je na lastno odgovornost.**
- Prestopni rok je v pavzi med prvenstvom (od 10.2.2026 do 1.3.2026).
- Sodnik izrecno odloča o igranju ali o ne igranju tekme zaradi slabih razmer: neurje, toča, blato, voda in še kaj, ki ne dopušča regularnosti.
- Gostujoča ekipa se čaka 10 minut.

- Razdalje od žoge pri izvajanju auta in začetnem udarcu iz sredine **3 metre**, pri vseh drugih izvajanjih **5 metrov**.
- Če je igralec pri izvajanju outa bližje od predpisane razdalje ne sme blokirati strela, ali se pomikati proti žogi. **(sledi opomin, pri ponovitvi istega prekrška pa rumeni karton)**
- Aut in kot se izvajata z nogo.
- Z začetnega udarca se lahko doseže zadetek.
- Izvajalec petice lahko doseže direktni zadetek.
- Tudi vratar lahko doseže zadetek z roko, če žoga ni zapustila igrišča.
- Za MLMN na travi Križevci se podelijo naslednje nagrade:
 - pokali – 1. , 2. , 3. in 4. mesto, naj strelec in naj vratar
- dovoljeno je igrati z copati z najmanj 10 čepi - obvezno plastičnimi
- **KARTON NA KLOPI, NE VPLIVA NA IGRO EKIPE, KAZEN JE SAMO ZA IGRALCA ALI VODJO EKIPE**

5. *Disciplinske zadeve:*

- O regularnosti tekem se lahko razpravlja in odloča na podlagi vložene pisne pritožbe, ki mora biti vročena ali poslana po e-pošti, vodji lige v max. 24 urah po koncu tekme.
- Pritožbena taksa je 50 €, ki se vrne plačniku ob ugodni rešitvi pritožbe.
- Prvo stopenjska odločitev je v pristojnosti vodje tekmovanja. Drugo stopenjski organ pa je sestavljen iz vodij sodelujočih ekip.
- Drugostopenjska odločitev je dokončna in na izrečene kazni klubov in posameznikov se ni možno pritožiti.
- Pritožba mora biti rešena v sedmih dneh.
- Če igralec prejme rumeni karton je izključen za tri minute.
- **Če prejme dva rumena kartona na eni tekmi je izključen (tdeči karton) za pet minut. Po pretečeni kazni ga zamenja soigralec. Nima pa pravice nastopa na naslednji tekmi.**
- Če ima igralec izrečeno kazneni igranja ene tekme in se zaradi ne prihoda ekipe na tekmo, tekma ni odigrala, se mu ta kazneni prenese na naslednjo tekmo. če je celo kolo prestavljeno na konec prav tako kazneni odsluži na naslednji delegirani tekmi.
- Štirje prejeti rumeni kartoni v ligi avtomatsko pomenijo prepoved igranja naslednje tekme.
- **Direktni rdeči karton pomeni izključitev do konca tekme, brez zamenjave soigralca in ne igranja minimalno na prihodnjih dveh tekmah ali več (v slučaju nešportnega obnašanja ali večkratni ponovitvi-prijava sodnika).**
- Po končani sezoni se izrečene kazni - direktni rdeči kartoni, prenesejo v naslednjo sezono; (vsi rumeni kartoni se brišejo).
- **ČE SE EKIPA NE UDELEŽI, ALI NI ZAČELA TEKME ZARADI PREMAJHNEGA ŠTEVILA IGRALCEV, JE KAZNOVANA Z ODVZEMOM TREH (3) TOČK IN DENARNO KAZNIJO 100 €, KI JO EKIPA MORA PLAČATI DO NASLEDNJE TEKME NA RAČUN ŠZ KRIŽEVCI.**
- **DOMAČIN PLAČA SODNIKA (40,00 €).**
- **ČE EKIPA NE KONČA TEKME ZARADI PREMAJHNEGA ŠTEVILA IGRALCEV NA IGRIŠČU (POŠKODBE, KARTONI ...), JE KAZNOVANA Z -1 TOČKO. ČE ODIGRA VEČ KOT POLČAS PLAČA SODNIKA 30 € DOMAČIN, ČE NE PA EKIPA, KI NI KONČALA TEKME**
- **ČE SE EKIPA NE UDELEŽI DVEH LIGAŠKIH TEKEM, SE IZKLJUČI IZ LIGE IN JE KAZNOVANA Z 250 € IN NASLEDNJE LETO ZAČNE LIGO Z -6 TOČKAMI. ZA EKIPE ŠPORTNE ZVEZE KRIŽEVCI PA NE DOBIJO TOČK V LPŠ ZA NOVO LETO IN PRAV TAKO -6 TOČK ZA NOVO SEZONO. V PRIMERU, DA SE TEKMA NE ODIGRA DO KONCA (VIŠJA SILA) MANJ KOT 75 % S PONOVI IN SE KAZNI BRIŠEJO, RAZEN DIREKTNEGA RDEČEGA KARTONA, (VODJA LIGE DOSTAVI NOV ZAPISNIK). ČEZ 75 % IGRALNEGA ČASA SE REGISTRIRA Z REZULTATOM TEKME.**

- Tekmo sodnik lahko kadarkoli prekine oz. dokončno odpove zaradi:
 - fizičnega napada igralcev, funkcionarjev ali navijačev kluba na sodnika
 - fizičnega napada oz. nasilnega vedenja igralcev, funkcionarjev ali navijačev kluba, do igralcev in funkcionarjev nasprotni ekipe
 - vsakršnega drugega razloga zaradi katerega je sodnik prisiljen prekiniti tekmo (verbalne grožnje, žalitve, potiskanje, metanje predmetov na igrišče itd.

Zaradi prekinjene tekme se glede kazni odloči vodja lige, na podlagi izjav obeh vodij ekip. Možne sankcije so npr. opomin, dokončna izključitev iz lige, prepoved prisotnosti gledalcev...

IZVAJANJE GOL AVTA (Petice) Do sedaj je bilo, da je žoga v igri, ko zapusti kazenski prostor. Po novem lahko vratar žogo poda soigralcu znotraj kazenskega prostora, medtem ko nasprotni igralci ne bodo smeli vstopiti v kazenski prostor, dokler gol avt ne bo izveden.

NASTRELJAN SODNIK: Ko je sodnik nastreljan, prekine tekmo in bo sodnik žogo vrnil igralcu, ki se je zadnji dotaknil žoge in to točno na mestu, kjer se je zadnjič dotaknil. V primeru, da se to zgodi v kazenskem prostoru, bo žoga avtomatično vrnjena vratarju, četudi bi pred prekinitvijo žogo imela v posesti ekipa, ki napada.

ŽIVI ZID: Ko ima ekipa, ki se brani, v živem zidu vsaj DVA igralca oziroma več, ekipa, ki napada ne bo več smela v živi zid dodati svojega igralca. Oddaljeni morajo biti vsaj 1m od živega zida.

Končni vrstni red:

V tekmovanju, ki poteka po točkovnem sistemu, dobi zmagovalec tekme tri točke, v primeru neodločenega rezultata pa vsaka ekipa po eno točko. Uvrstitev se določa po številu osvojenih točk tako, da več točk pomeni boljšo uvrstitev

. Če dve ali več ekip osvoji enako število točk, se njihova razvrstitev določi na osnovi naslednjih zaporednih kriterijih:

- število točk v medsebojnih srečanjih,
- razlike med danimi in prejetimi goli v medsebojnih srečanjih,
- števila doseženih zadetkov v gosteh v medsebojnih srečanjih,
- gol razlika z vseh tekem
- število zadetkov na vseh tekmah,
- število zadetkov na vseh tekmah v gosteh,
- žreb.

V PRIMERU VIŠJE SILE, NARAVNA NESREČE, PANDEMIJE, ALI KATEREGA KOLI RAZLOGA, DA SE SPOMLADANSKI DEL NE ODIGRA, SE PRVAK POTRDI NA PODLAGI JESENSKIH REZULTATOV.

VSE EKIPE MORAJO PRI ORGANIZACIJI TEKEM UPOŠTEVATI VSA PRAVILA IN ZAKONODAJO, KI VELJA V R SLOVENIJI!

Vse manjkajoče določbe, ki niso zajete v tem pravilniku bodo povzete iz pravilnikov NZS in podobnih pravilnikov lig na travi.