ŠPORTNA ZVEZA KRIŽEVCI
Križevci pri Ljutomeru 11
9242 Križevci pri Ljutomeru

PRAVILA IGRANJA ELEKTRONSKEGA PIKADA V OBČINSKI LIGI OBČINE KRIŽEVCI

za sezono 2026/2027

Za regularnost odigrane tekme sta odgovorna vodji obeh ekip!

Igra se dvokrožni sistem 501 D.O. (zaključiti obvezno z metom v dvojno-zunanji rob pikada ali v sam center-bull).

.

Vse prve tekme prične domačin- pri rezultatu 1:1, tretjo odločilno igro prav tako prične domačin!

Posamezni set se obvezno zaključi z metom v zunanji rob avtomata ali v sam center-Bull. V kolikor tekma ni zaključena do 20 kroga je zmagovalec tisti, ki ima manjšo številko na aparatu, v kolikor sta le-ti enaki, pa tisti, ki je prej dosegel to številko.

Za boljše končno osvojeno mesto se v primeru enakega števila točk kot prvo upoštevata medsebojni odigrani tekmi, v kolikor pa ima po koncu drugega dela več ekip enako število točk pa med njimi boljše razmerje med dobljenimi in izgubljenimi seti.

Igra se na elektronskih avtomatih znamk Cyberdine, Löwen, Novomatic z ozkimi polji (dve zunanji vrstici, ne tri)!

Igralni avtomati morajo v času odigravanja tekem občinske lige imeti zakriti senzor za avtomatski preklop oz. po dogovoru vodij ekip.

Ekipa lahko prijavi za tekmovanje max. 8 igralcev! Novi igralec mora biti prijavljen pri vodji tekmovanja vsaj 12 ur pred pričetkom tekme na kateri bo nastopil. S seznama igralcev se lahko črta (zamenja) le tisti igralec, ki do takrat ni odigral še nobene tekme (ne v parih in ne posamezno).

Na posamezni tekmi igrajo trije tekmovalci proti trem tekmovalcem, vsak z vsakim, do dveh dobljenih iger, torej skupaj 9 dvobojev ter na koncu še tekma parov. Obvezno se igra vedno vseh 10 dvobojev!

Vsaka ekipa ima lahko dve menjavi. Menjavi se lahko izvedeta kadarkoli pred začetkom novega dvoboja. Zamenjani igralec nima možnosti ponovnega igranja-razen v igri parov.
Igro parov lahko igrata katerakoli igralca, ki sta zavedena v zapisniku. Igra parov je točkovno enakovredna igri posameznikov.

Tekma se lahko prične v kolikor sta prisotna min. 2 igralca posamezne ekipe-ob kasnejšem prihodu dodatnih igralcev se max. še trije lahko vpišejo v zapisnik.

Med odigravanjem posamezne igre tekmovalec brez privolitve nasprotnika ne sme zapustiti prizorišča tekme. V kolikor mu nasprotnik to dovoli, pa je lahko odsoten max. 3 minute.

Med posamezno igro je lahko pavza max. 3 minute, med posamezno tekmo (menjava nasprotnikov) pa max. 5 minut.

Če je prvi met v prazno, se šteje in se ne ponavlja; isto kot če je pred preklopom aparata!

Zaključni met se upošteva, če je pikada ostala v tarči (zunanji rob ali Bull)) in je slučajno zatajila elektronika! V vseh ostalih primerih je sodnik pikado!

Zmagovalna ekipa prejme tri točke, v primeru neodločenega rezultata (5:5) pa vsaka ekipa po 1 točko.

Če katerokoli ekipe ni ob določenem času na mestu igranja tekme in če ni bilo predhodnega dogovora med vodji ekip, se počaka 15 minut, nato pa se tekma registrira v korist prisotne ekipe, o čemer je takoj potrebno obvestiti vodjo tekmovanja!

Tekma se lahko prestavi s soglasjem obeh ekip, vendar se mora odigrati do začetka naslednjega kroga!

Na vsaki strani od aparata mora biti vsaj 30 cm prostega prostora za neovirano metanje tekmovalca!

Višina sredine pikada je 173 cm, tekmovalec je pri metanju od aparata oddaljen 237 cm!

Med tekmo domačin vodi zapisnik v enem izvodu, katerega sta na koncu dolžna podpisati oba vodja ekip. Sliko zapisnika mora domačin poslati vodji tekmovanja (Milan GSM: 031 690 009 ali milan.majcen@teleing.com), takoj po tekmi.
Med tekmovanjem vodja gostujoče ekipe kontrolira zapisnik tekme, ki ga vodi domačin.
Po koncu tekme lahko vodja gostujoče ekipe prosi za sliko zapisnika.

V primeru, da igralec meče na nasprotnikovo številko (avtomat še ni preklopil), se avtomat preklopi, vendar igralcu, ki je napačno metal v ne preklopljen avtomat preostane le še razlika metov do 3 v svojo tarčo (če je napačno vrgel 1 met mu preostaneta še dva v svojo tarčo, če je napačno vrgel 2 meta pa le eden). Igralec, ki je na vrsti za metanje, se je dolžan prepričati ali je avtomat za njegove mete pravilno pripravljen-preklopljen)!

Ekipa se lahko preseli na drugo igralno mesto, vendar mora o tem obvestiti vodjo tekmovanja najmanj 2 dni pred tekmo, ki jo je potrebno odigrati po razporedu!

Če ekipa enkrat v sezoni ne pride na tekmo, se kaznuje z odvzemom treh točk, če pa se dvakrat v sezoni ne udeleži tekme, se izključi iz lige in se vsa njihova srečanja izbrišejo iz lestvice!

V občinski ligi Občine Križevci lahko tekmujejo igralci, ki imajo stalno ali začasno prebivališče v Občini Križevci, ter vsi tisti, ki so v preteklosti že nastopali v ligi, vendar sedaj zaradi preselitve nimajo več stalnega bivališča v Občini Križevci.
Izjemi:
a)prav tako lahko v ligi v sezoni 2026/2027 sodelujejo tudi igralci (-ke), ki imajo stalno bivališče v Hrastji Moti in sicer od hišne številke 70 do 72 (v primeru dvoma se lahko preveri osebni dokument)
V kolikor se naknadno ugotovijo kršitve oz. je tekme odigral igralec, ki nima stalnega bivališča v občini Križevci se vsi njegovi dotedanji rezultati črtajo, ekipa pa lahko nadaljuje z tekmovanjem, ob upoštevanju novih končnih rezultatov že odigranih tekem. V kolikor sta dva igralca iste ekipe kršila prej navedene pogoje se ekipa izključi iz lige, vsi rezultati ekipe pa se črtajo.

b)v ligi v sezoni 2024/2026 lahko sodeluje izjemoma tudi ekipa iz Bunčan, za katero lahko igrajo samo igralci, ki imajo stalno ali začasno prebivališče v Bunčanih in občini Križevci (v primeru dvoma se lahko preveri osebni dokument)

Pri izključitvi ali izstopu iz lige ekipa ni upravičena do vračila dotacije, igralci te ekipe pa v tisti sezoni ne morejo nastopati za nobeno drugo ekipo, razen igralcev, ki niso za izključeno ekipo odigrali nobene tekme!

Nagrade 2026/2027:
- pokali (1., 2. in 3. mesto)
- medalje (naj trojke)
-

Med igranjem tekme se ne sme motiti igralcev, jih zmerjati ali žaliti. Ob neprimernem vedenju lahko nasprotni kapetan oz. vodja ekipe zahteva prekinitev igre, če pa se to nadaljuje pa tudi prekinitev tekme, katero izgubi ekipa, ki je povzročitelj nereda-dokončno o tem odloča vodstvo tekmovanja!

V kolikor pride med igranjem tekme do večje okvare aparata, posega tretje osebe ali izpada električne energije, se vodji ekip dogovorita ali se bo tekma po vzpostavitvi normalnih pogojev odigrala od obstoječega stanja pred nepredvidenim dogodkom naprej ali se bo igrala igra med tekmecema od začetka.

Vse spore in pritožbe (upoštevajo se samo pisne pritožbe oddane v roku 3 dni od dogodka) rešuje vodstvo tekmovanja, t.j. vodja tekmovanja in vsi vodji ekip, ki sodelujejo v ligi!
Pritožbi je obvezno potrebno priložiti kavcijo v višini 60,00 EUR, ki se v primeru upravičenosti pritožbe vrne pritožitelju, če ne, pa se porabi za nagrade po koncu tekmovanja.

NOVO: MALICA PO TEKMI NI VEČ OBVEZNA !

V času trajanja tekmovanja so sodelujoče ekipe dolžne upoštevati vso veljavno zakonodajo (priporočila), veljavno v Republiki Sloveniji.

vodja tekmovanja